Analisi dei Requisiti

Il gioco presenterà una schermata home dove ci saranno i seguenti oggetti:

* Ci sarà una textbox dentro alla quale il player andrà a inserire il suo nickname di gioco… che sarà poi salvato assieme al punteggio per poi andarlo ad inserire in una classifica;
* Ci sarà il tasto start per fare iniziare la partita;
* Ci sarà infine una classifica dentro la quale si vedranno i primi 10 punteggi migliori associati ai player;
* Ci sarà anche una label dentro la quale verranno spiegate le regole del gioco in maniera semplice e veloce.

Una volta cliccato sul tasto start si entrerà all’interno del gioco dove la regola principale è: Schiaccia più scarafaggi possibili in un solo minuto.

I punteggi saranno organizzati in questa maniera:

* scarafaggi neri = 1 pt;
* scarafaggi verdi = 3 pt;
* scarafaggi rossi = 5pt;

Inoltre ci sarà la possibilità per l’utente di mettere in pausa il gioco schiacciando sul tasto apposito; si aprirà una pagina dentro la quale potremo visualizzare un breve menù con le seguenti voci:

* Ricomincia;
* Torna alla HomePage.

Se durante la fase di programmazione del progetto avanzerà del tempo aggiungerò degli effetti sonori:

* Una canzoncina;
* E se sarà possibile il suono di quando gli scarafaggi verranno schiacciati.